

**Hasan Kalyoncu Üniversitesi**  
**İktisadi İdari ve Sosyal Bilimler Fakültesi**  
**İktisat Bölümü**  
**Ders Bilgi Formu**

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U (saat/hafta)	Kredi	AKTS
Bilgisayar Programlamaya Giriş	İKT108	BAHAR	2 + 0	2	3

Akademik Birim	İktisat
Ön-Koşul Dersleri	
Dersin Türü ve Düzeyi	Zorunlu -Lisans
Dersin Dili	Türkçe
Yılı ve Dönemi	2023-2024 - Bahar
Zamanı ve Yeri	Cuma 13:30 – LAB
Dersin Amacı	Bu dersin amacı, öğrencilere programlama temellerini ve algoritmik düşünme becerilerini öğretmek, yazılım geliştirme süreçleri hakkında temel bilgiler sunmaktır. Bu dersle birlikte, öğrencilerin problem çözme yeteneklerini geliştirerek, bilgisayar bilimlerinin temel kavramlarını uygulamalı bir şekilde öğrenmeleri hedeflenmektedir.
Dersin İçeriği	Dersin amacını gerçekleştirmek için öğrencilere, programlama temellerini ve temel programlama yapılarını, okunması kolay bir programlama dili aracılığıyla, basit projelere kadar adım adım, görsel materyaller ve interaktif öğrenme araçlarıyla desteklenerek öğretilmesi hedeflenmektedir.
Dersin Öğrenme Çıktıları	<p>Bu dersi tamamlayan öğrenciler, programlama dili kullanarak temel programlama kavramlarını, yapılarını anlayacak ve uygulayabileceklerdir; Ayrıca, kullanıcı arayüzü tasarımı, veritabanı işlemleri ve nesne tabanlı programlama gibi konularda bilgi sahibi olacak ve basit uygulamalar geliştirebileceklerdir. Bununla birlikte problem çözme becerilerini geliştirerek, hata yönetimi ve dosya işlemleri gibi gerçek dünya senaryolarında karşılaşılabilecek temel zorlukların üstesinden gelebileceklerdir.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Temel Programlama Kavramlarını Anlama: Öğrenciler, değişkenler, döngüler, koşullu ifadeler gibi temel programlama yapılarını ve kavramlarını anlayacak.</li><li>2. Visual Basic .NET Sözdizimini Kullanma: Visual Basic .NET'in temel sözdizimini ve programlama dilinin özelliklerini kullanarak kod yazma yeteneği kazanacaklar.</li><li>3. Kullanıcı Arayüzü Tasarımı: Visual Studio IDE kullanarak etkileşimli kullanıcı arayüzleri tasarlama ve geliştirme becerisi edinecekler.</li><li>4. Olay Tabanlı Programlama: Düğmeler, metin kutuları gibi kontrol öğeleri üzerinden olay yönetimi ve olay tabanlı programlama prensiplerini uygulayabilecekler.</li></ol>

	<p>5. Veri Yapıları ve Algoritmalar: Diziler, listeler ve koleksiyonlar gibi veri yapılarını kullanma ve temel algoritmaları uygulama yeteneği kazanacaklar.</p> <p>6. Dosya ve Veritabanı İşlemleri: Dosya okuma/yazma işlemleri ve basit veritabanı sorguları gerçekleştirme becerileri edinecekler.</p> <p>7. Hata Yönetimi ve Debugging: Programlarında oluşabilecek hataları tespit etme ve düzeltme (debugging) tekniklerini öğrenecekler.</p> <p>8. Nesne Tabanlı Programlama: Sınıflar, nesnelere, miras alma ve polimorfizm gibi nesne tabanlı programlama kavramlarını anlayacak ve uygulayacaklar.</p> <p>9. Gelişmiş Programlama Teknikleri: Menüler, araç çubukları ve diyalog kutuları gibi gelişmiş kullanıcı arayüzü elemanlarını ve kontrol yapılarını kullanarak daha kompleks uygulamalar geliştirme yeteneği.</p> <p>10. Problem Çözme ve Proje Geliştirme: Öğrendikleri bilgileri kullanarak gerçek dünya problemlerine çözüm üretebilecek ve bağımsız projeler geliştirebilecekler.</p>
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri	Araştırma Tabanlı ve Katılımcı Öğrenme

## ÖĞRETİM ÜYESİ

Öğretim Üyesi	Dr. Öğr. Üyesi İbrahim Halil Efendioğlu
Ofis Saatleri	
E-Posta	efendioglu@gantep.edu.tr
Ders Asistanı	
E-Posta	

## HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık (Okumalar)	Öğrenim Çıktısı
1.	Programlamaya Giriş ve Temeller	Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016).	ÖÇ1
2.	Temel Kontroller	Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016).	ÖÇ2
3.	Kullanıcı Arayüzü	Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016).	ÖÇ3
4.	Program Akışı ve Karar Yapıları	Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016).	ÖÇ4
5.	Döngüler	Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016).	ÖÇ4
6.	Veri Tipleri ve Değişkenler	Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016).	ÖÇ5
7.	Hata Yönetimi	Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016).	ÖÇ5
8.	Diziler	Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016).	ÖÇ5

9.	Alt Programlar ve Fonksiyonlar	Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016).	ÖÇ6
10.	Dosya İşlemleri	Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016).	ÖÇ7
11.	Veritabanı Temelleri	Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016).	ÖÇ8
12.	Nesne Tabanlı Programlama	Schneider, D. I. (2016).	ÖÇ9
13.	Nesne Tabanlı Programlama	Schneider, D. I. (2016).	ÖÇ9
14.	Program Geliştirme	Schneider, D. I. (2016).	ÖÇ10

### ZORUNLU VE ÖNERİLEN OKUMALAR

Gaddis, T., & Irvine, K. R. (2016). <i>Starting Out with Visual Basic</i> . Pearson.
Schneider, D. I. (2016). <i>Introduction to Programming Using Visual Basic</i> . Pearson.

### DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

	Adet	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Uygulama		
Saha Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Kısa Sınavlar		
Ödev		
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer		
Ara Sınavlar/Sözlü Sınav	1	40
Final Sınavı/Sözlü Sınav	1	60
Toplam		100

### AKTS/İŞ YÜKÜ HESAPLAMASI

Etkinlikler	Sayısı	Süresi (Saat)	Toplam İş Yükü
Ders Saati	14	2	28
Uygulama			



